

2023학년도 융복합 전공 트랙 개발 현황

개발 유형	연번	주관학과	융복합 분야	융복합 트랙명	융복합 직무명	융합 주요 내용	융복합모델명 교과목(●)	트랙교과목(□)	트랙교과목	비고
공동 개발	1	경영학과 (운영학과) 커뮤니케이션디자인학과	경영 + 디자인	디자인 경영	브랜드 디자인	기업이 추구하는 가치와 지평을 눈에 보이는 이미지 형태로 구현하여 브랜드 가치 향상을 도모하는 역할	디자인경영 프로젝트	마케팅원론 컴퓨터그래픽스튜디오패러	시장조사론 그래픽디자인	
	2	전기공학과 (운영학과) 정보통신공학과	정보통신+전기	IoT융합프로젝트	IoT 제품 개발	외부에 대한 이해와 프로그래밍 언어 활용 능력을 기반으로 디지털 신산업 전역에 활용될 IoT 제품의 기획에서부터 IoT 디바이스 제작 및 Web/App 서비스를 통한 제어 가능한 IoT 개발자 양성	융합스마트디자인	외로운!! 정보통신원론	0학년 (전기) 0학년 (정보)	
	3	문화체육학과 (운영학과) 연극영상학과	문화창작 + 연극영상	스토리텔링 영상 제작 전문가	스토리텔링영상 제작	각 역군의 전공지식을 활용하여 시나리오 작성과 영상제작(제작)이라는 과정을 경험하고 혁신적인 융복합 영상제작, 이를 통해 'Future' 해미, 제작자로서의 역할과 직업의식을 기쁨	스토리텔링영상제작	스토리텔링영상제작 [교양] 영상창작기술 I	시나리오창작 [교양] 영상창작기술 II	
	4	(운영학과) 유아교육학과 사회체육학과	유아교육 + 사회체육	유아체육지도사	유아체육지도	영·유아발달에 대한 이론적 이해, 체육활동지도에 대한 이론적/실습적 이해를 기반으로 '유아체육지도'를 위한 프로그램과 운영방식을 개발 및 적용하는 과정을 경험해보고 혁신적인 융복합을 완성하게 됨	유아체육지도	실기교육방법론	영유아발달	
	5	(운영학과) 문헌정보학과 커뮤니케이션디자인학과	문헌정보 + 커뮤니케이션디자인	도서관 정보홍보영상 전문가	도서관 정보홍보영상 제작	도서관을 관리하는 문헌정보관리 전공역량을 기반으로 영상디자인 역량을 융복합하여 도서관의 다양한 프로그램 홍보를 위한 영상 제작을 실습한다. 본 과정을 통하여 영상 제작역량에 대한 전문성과 감각을 체득해보고 혁신적인 융복합을 완성	도서관정보홍보영상	공공도서관운영론	문헌정보학개론	
	자체 개발	1	산업경영공학과	생산 + 물류	스마트 공급망관리	스마트 공급망관리	주말, 생산, 판매, 후속의 과정을 원자재의 공급자부터 소비자까지 이르기까지 물류와 정보의 흐름을 통합관리하는 스마트 공급망관리론 통한 기업의 지속가능경영의 실용을 위한 역할	스마트 공급망관리	공급사슬관리	스마트팩토리
2		기계공학과	기계설계 + 3D	지능형 설계, 제작	지능형 설계, 제작	도면분석 및 3D영상도면작성의 능력을 기반으로 스마트설계 제작을 위한 아이디어를 도출해서부터 설계 및 설계 3D 프린팅을 이용한 제작까지 실용성을 통해 기업에 주어진 아이디어와 지평을 눈앞에 있는 이미지 형태로 구현, 브랜드 가치 향상을 도모하게 됨	지능형설계제작실습	도면해독실습	3차원모델링기초실습	
3		토목공학과	단시 설계 + BIM	BIM 단시 설계	단시 설계	국립중앙개발계획 및 각종 상하계획 등을 바탕으로 토지이용의 합리성을 도출하여 주택, 산업, 물류, 관광, 휴양시설 등 용·목적 공간 조성에 필요한 기획·분석·설계를 계획하고, 전경양식에 이미지와 편성도를 고려한 종합적인 시설 설계를 하는 일	스마트건설시스템디자인	단시영상보개회	지반조사및 시험	
4		지적공간정보학과	사진측량+드론	영상지도제작	드론영상용 비행인 지도제작	지적측량의 기본 원리를 이해하고 드론으로 촬영한 영상을 다양한 기법으로 처리하고 지도 제작, 분석, 분석 결과에 따른 의사결정	사진측량및 드론영상지도제작	기초측량및실습	GPS	
5		전자공학과	전자-인공지능	인공지능용 시스템	인공지능용 SW연치니어링	인공지능의 특성을 파악하여 위기에 학습데이터를 활용한 인공지능 모델을 구축하고 소프트웨어 구현하는 일	인공지능스마트디자인	인공지능프로그래밍	달리남	
6		컴퓨터공학과	게임기획+게임개발	게임제작	게임제작	게임기획, UI 디자인, 개발, DR 테스트 등의 단계 및 양방향 소통을 통한 게임의 기획, 개발, 운영	융합게임제작실습 I, 융합게임제작실습 II	데이터베이스		
7		인터넷보안공학과	경영정보시스템 + 보안	경영정보시스템 보안	경영정보시스템 보안	경영정보시스템 보안은 IT 기술에 융합된 경영시스템을 보호하기 위한 보안 기술을 설계하고 운영할 수 있는 능력	IT융합비즈니스보안	정보보호개론	시스템보안	
8		소프트웨어콘텐츠학과	음악 + 디자인	앱 개발	앱프로젝트	수요를 통해 제작계획과 시스템분석, UI/UX 디자인을 기반으로 앱 개발을 수행하기 위한 프로그래밍 계획을 수립하고 프로그래밍과 멀티미디어를 연계하여 개발을 수행하는 능력	앱프로젝트	프로그래밍언어 I	UI/UX디자인	
9		세무회계과	세무회계 + 경영	기업창업과 세무회계 실습	경영과 세무회계 융합서비스	창업, 세무회계 융합서비스는 창업을 위한 전략적인 사고, 회사 운영의 전반적인 절차와 필요한 법률 지식, 사업 아이템 선정을 기반으로 하여 설립부터 세무사 및 법인 거버넌스 관리에 이르는 창업, 분석, 분석 결과에 따른 의사결정	기업창업과 세무회계 실습	창업과경영마인드	회계관리	
10		부동산경영학과	부동산 + ICT	프롬테크	공간정보융합서비스	공간정보융합서비스는 공간정보 기반의 의사결정과 관련된 업무를 효율적으로 수행하기 위한 의사결정 지원에 필요한 서비스의 기획, 설계, 구축, 분석, 분석 결과에 따른 의사결정	정보기술과부동산	부동산정보처리론	부동산이용및 시험	
11		사회복지학과	사회복지 + 조사분석	사회조사분석	사회조사분석사	사회조사에 대한 계획과 수행과, 해당 조사를 수행하고 그 결과를 분석하고 보고 하는 일	사회조사분석	사회복지조사론	지역사회복지론	
12		공공행정서비스행정학과	행정 + 빅데이터	공공 빅데이터	빅데이터 행정	빅데이터 행정서비스는 사회과학의 정량적, 사회과학, 통계학, 공학이 융합되어있으며 사회과학 분야에서 행정학, 공공이 융합되어있으며 사회과학 분야에 있어 빅데이터 공공행정에 있어 빅데이터, 빅데이터 마이닝, 관련 프로그래밍이 융합되어 행정서비스와 공익을 증진하고 행정에 실제 활용가능하게 하고 제도개선 등에도 영향을 미쳐 사회시스템 구축, 운영	공공빅데이터론	조사방법론	통계학	
13		중국어비즈니스학과	중국어 + 디자인	중국어 번역 디자인	중국어 번역 디자인	중국어 전공지식을 기반으로 PC 프로그램 활용을 중점으로 문서작성과 출판 편집 디자인을 실습한다. 본 과정을 통해 위와 관련하여 디지털 디자인과 감각을 체득해보고 혁신적인 융복합을 완성	중국어 번역 디자인	초급 중국어 차분	비즈니스중국어학 I	
14		정소년년교육학과	레크리에이션 + 정소년지도	정소년년가문화	정소년년활동	정소년년의 경영 및 성장을 위하여 필요한 활동과 이러한 활동을 소재로 하는 공연 활동, 교육 활동, 문화 활동 등 다양한 분야의 역할	정소년년가레크리에이션지도	정소년년문화	정소년년활동	
15		산업디자인학과	디자인 + 공공	공공디자인	공공디자인	공공의 유니버설 디자인을 통해 공공성을 표현하는 융합인 모델을 구축하여 기초공간표현기법, 기초제품표현기법을 통해서도 학생들에게 실무능력을 강화하고 융복합적 마인드를 함양	공공디자인 프로젝트	기초공간표현기법	기초제품표현기법	
16		패션리빙디자인학과	패션리빙디자인 + 디지털	디지털 리빙제품 제작	실내 리빙제품 제작 컴퓨터디자인	2D 컴퓨터 프로그램을 활용하여 리빙 제품 디자인 결과물(세안)의 기구 등을 활용하여 가상의 공간에 배치하는 제품 안내 보드 제작	융복합컴퓨터디자인	컴퓨터그래픽	리빙트렌드디자인디지털디자인	
17		실용음악과	실용음악 + 미디어	영상음악	영상음악제작	미디어 산업에서 변화되는 흐름에 맞게 영사와 드래미, 방송 등의 구조와 시퀀스 분석이 고 전문적 차원의 미디어 음악 작업을 수행	미디어유치	사운드디자인	컴퓨터음악 I	
18		유티비즈니스학과, 웨이크업산업학과	유티비즈니스 + 미디어	유티비즈니스	유티비즈니스	유티비즈니스는 사회과학의 정량적, 사회과학, 통계학, 공학이 융합되어있으며 사회과학 분야에서 행정학, 공공이 융합되어있으며 사회과학 분야에 있어 빅데이터 공공행정에 있어 빅데이터, 빅데이터 마이닝, 관련 프로그래밍이 융합되어 행정서비스와 공익을 증진하고 행정에 실제 활용가능하게 하고 제도개선 등에도 영향을 미쳐 사회시스템 구축, 운영	유티비즈니스	기초웨이브실습	유티비즈니스	
19		유티비즈니스학과, 유티비즈니스학과	유티비즈니스 + 미디어	유티비즈니스	유티비즈니스	유티비즈니스는 사회과학의 정량적, 사회과학, 통계학, 공학이 융합되어있으며 사회과학 분야에서 행정학, 공공이 융합되어있으며 사회과학 분야에 있어 빅데이터 공공행정에 있어 빅데이터, 빅데이터 마이닝, 관련 프로그래밍이 융합되어 행정서비스와 공익을 증진하고 행정에 실제 활용가능하게 하고 제도개선 등에도 영향을 미쳐 사회시스템 구축, 운영	유티비즈니스	기초웨이브실습	유티비즈니스	
20		유티비즈니스학과, 유티비즈니스학과	유티비즈니스 + 경영	와장품마케팅	와장품마케팅	유티비즈니스는 사회과학의 정량적, 사회과학, 통계학, 공학이 융합되어있으며 사회과학 분야에서 행정학, 공공이 융합되어있으며 사회과학 분야에 있어 빅데이터 공공행정에 있어 빅데이터, 빅데이터 마이닝, 관련 프로그래밍이 융합되어 행정서비스와 공익을 증진하고 행정에 실제 활용가능하게 하고 제도개선 등에도 영향을 미쳐 사회시스템 구축, 운영	와장품마케팅	유티와장품	맞춤형와장품	
21		유티비즈니스학과, 웨이크업산업학과	유티비즈니스 + 경영	유티비즈니스	유티비즈니스	유티비즈니스는 사회과학의 정량적, 사회과학, 통계학, 공학이 융합되어있으며 사회과학 분야에서 행정학, 공공이 융합되어있으며 사회과학 분야에 있어 빅데이터 공공행정에 있어 빅데이터, 빅데이터 마이닝, 관련 프로그래밍이 융합되어 행정서비스와 공익을 증진하고 행정에 실제 활용가능하게 하고 제도개선 등에도 영향을 미쳐 사회시스템 구축, 운영	유티비즈니스	고객응대서비스	모바일리빙스마트디자인	
22		유티비즈니스학과, 웨이크업산업학과	유티비즈니스 + 미디어	패션유티비즈니스	패션유티비즈니스	유티비즈니스는 사회과학의 정량적, 사회과학, 통계학, 공학이 융합되어있으며 사회과학 분야에서 행정학, 공공이 융합되어있으며 사회과학 분야에 있어 빅데이터 공공행정에 있어 빅데이터, 빅데이터 마이닝, 관련 프로그래밍이 융합되어 행정서비스와 공익을 증진하고 행정에 실제 활용가능하게 하고 제도개선 등에도 영향을 미쳐 사회시스템 구축, 운영	패션유티비즈니스	스타일리스트실습	패션과미디어	
23		보건교육학과	보건교육 + 디지털	디지털보건교육	디지털 보건교육 수행	디지털 교수학습도구를 활용한 보건교육을 계획하고 보건교육 주제나 대상자에 맞는 보건교육 콘텐츠를 제작할 수 있는 보건교육 전문가를 양성. 보건교육프로그램 개발 및 운영, 보건교육 콘텐츠 개발, 수행평가 평가계획을 포함한 내용을 계획하여 보건교육의 일환으로 홍보 웹사이트를 제작함	보건교육개발및평가스마트디자인	보건사업관리	보건교육학개론스마트디자인	